

## **POSTE CHARGE.E DE MISSION ENGAGEMENT JEUNESSE**

### **FD 89- LIGUE DE L'ENSEIGNEMENT BFC**

#### Informations sur le poste :

Poste sous la direction du Secrétaire Général de La Ligue de l'Enseignement BFC, et par délégation de la déléguée générale de la Fédération de l'Yonne.

Poste basé à Auxerre (locaux FD 89)

CDI, Statut salarié, CCN de l'Animation, indice 300, Groupe D, soit 1896.00 euros bruts / mois.

35 heures, modulation des heures complémentaires réalisées dans le cadre de la mission

Déplacement fréquents : Permis B obligatoire.

Prise de poste : Dès que possible

#### Missions du.de la chargé.e de mission engagement jeunesse

Service Civique :

- Création des missions dans le respect des fondamentaux.
- Information et orientation des candidats.
- Recueil des pièces, constitution du dossier, saisie sur une plateforme dédiée.
- Information des structures d'accueil.
- Suivi des volontaires et des structures d'accueil.
- Animation et conception des formations civiques et citoyennes.

Développement de projets, animations d'Education Populaire :

- Développer des projets en lien avec le projet fédéral et les programmes nationaux de la Ligue de l'Enseignement.
- Contribuer à l'animation et l'organisation de projets, notamment pour le pôle égalité-diversité et culture.

#### Moyens à disposition :

Espace de travail dans les locaux de la FD 89, accès à l'imprimante-scanner

Ordinateur portable, adresse mail.

Véhicule de service mutualisé Ligue BFC

Mutuelle

#### Compétences requises :

- DEJEPS, BPJEPS,
- Expérience dans l'animation auprès de publics jeunes
- Titulaire permis B depuis 2 ans
- Capacités de communication, aisance relationnelle
- Précision administrative, capacités d'organisation
- Autonomie
- Capacité à organiser la médiation
- Disponibilité et adaptabilité

**Siège social : 10 rue Camille Flammarion - BP 47032 - 21070 DIJON**

Tél : 03 80 30 55 25 / Courriel : [ligue@laliguebfc.org](mailto:ligue@laliguebfc.org)

Site Internet : [www.laliguebfc.org](http://www.laliguebfc.org)